*UNIVERSIDAD AUTONOMA GABRIEL RENE MORENO*

*FACULTAD DE INGENIERIA Y CIENCIAS DE LA COMPUTACION Y TELECOMUNICACIONES*

INTELIGENCIA ARTIFICIAL

CONTENIDO:

TAREA #4. EL PROBLEMA DE LA TORRE, ALFIL, DAMA..

PORCENTAJE TERMINADO: 100%

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| INTEGRANTES | DT | HG | HI | EVAL |
|  |  |  |  |  |
| Garcia Taboada Brayan Albaro | 1 | 0 | 1 | 100 |

**Fecha de presentación** : Lunes, 20 de Mayo de 2024

**Fecha Presentada :** : Lunes, 20 de Mayo de 2024

**Días de Atraso : 0**

**Caminos de Rey, Caballo, Torre, Alfil y la Dama.**

**TRABAJO INDIVIDUAL.**

Dado una matriz de n x m, inicialmente con valores de ceros. Implementar Algoritmos con llamadas recursivas desde un ciclo, para cada uno de los problemas de los movimientos de la Torre, Alfil y la Dama. Implementar y ejecutar para diferentes valores de n y m.

a)     Algoritmo para mostrar todos los caminos posibles desde una posición inicial a una posición final. Además, mostrar la cantidad de soluciones posibles.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente con confianza media

Texto

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

b)     Algoritmo para mostrar todos los caminos posibles desde una posición inicial a una posición final tal que se visiten todas las casillas de la matriz. Además, mostrar la cantidad de soluciones posibles.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

c)      Algoritmo para mostrar todos los caminos posibles desde una posición inicial a una posición final tal que NO se visiten todas las casillas de la matriz. Además, mostrar la cantidad de soluciones posibles.

Texto

Descripción generada automáticamente

d)     Algoritmo para mostrar todos los caminos posibles de máxima longitud desde una posición inicial a una posición final. Además, mostrar la cantidad de soluciones posibles.

Texto

Descripción generada automáticamente

e)     Algoritmo para mostrar todos los caminos posibles de mínima longitud desde una posición inicial a una posición final. Además, mostrar la cantidad de soluciones posibles. Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

Ejecutar también los algoritmos para todos los incisos, incluyendo Atajos en la matriz. Implementar para moverse en sentido HORARIO y en Sentido ANTI HORARIO. Analizar los resultados, cantidad de soluciones y emitir un criterio analítico para cada una de ellas.

Para este algoritmo en cuestión el cambiar de sentido horario y antihorario se hace de una manera mucho mas sencilla y eficiente, en vez de cambiar todas las reglas dadas o en todo caso invertirlas, únicamente se cambia en el algoritmo principal la manera de acceder a ellas, de esta manera optimizando mejor nuestro tiempo

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente